



PLANO DE TRABALHO

1. IDENTIFICAÇÃO DA ENTIDADE

Nome da OSC: ASSOCIAÇÃO BRASILENSE DE ACOLHIMENTO E RESPONSABILIDADE SOCIAL (ABRASRS)		
CNPJ: 37.160.728/0001-90	Endereço: QD 04 NORTE 35 PARTE G ST NORTE -	
Complemento:	Bairro/Cidade: BRAZLANDIA	CEP: 72710-040
Telefone: (61) ?61- 992731013	Telefone: (61) 61) 992731013	
E-mail: ASSOCIACAO.ABRASRS@GMAIL.COM	Site: ASSOCIACAO.ABRASRS@GMAIL.COM	
Responsável da OSC (Dirigente): Lilian Grace de Carvalho Souza		
CPF: 659.245.091-68	RG/ Órgão: 1.632981 ssp-df	
Endereço do Dirigente: SIA TRECHO 3 e 4 SALA 330 A		

1.1 HISTÓRICO DO PROPONENTE

A **ASSOCIAÇÃO BRASILENSE DE ACOLHIMENTO E RESPONSABILIDADE SOCIAL (ABRASRS)**, é uma figura dedicada e apaixonada pelo mundo esportivo, onde encontrou uma plataforma para promover a inclusão social e oportunidades de crescimento coletivo e individual. Sua trajetória é marcada por uma visão inovadora e comprometida com o desenvolvimento integral de atletas profissionais, amadores, alunos e professores envolvidos em seus projetos.

Início da Jornada:

Desenvolvimento da (ABRASRS) começou em sua juventude com esporte aquático, onde percebeu não apenas o potencial do esporte como forma de entretenimento, mas também como uma ferramenta poderosa para promover valores fundamentais, como trabalho em equipe, respeito e disciplina.

Formação e Especialização:

Ao longo de sua jornada acadêmica, (ABRASRS) buscou constantemente aprimorar seus conhecimentos na área esportiva. Ao qual os profissionais buscam continuamente especializações em treinamento esportivo e psicologia do esporte, desenvolvendo uma abordagem holística para a formação de jovens atletas.

Experiência Profissional:

Com uma carreira consolidada, (ABRASRS) ocupou posições-chave em clubes de futebol de amador, onde não apenas demonstrou sua competência técnica, mas também sua paixão por promover a inclusão social. Integrrou



programas de base que visavam atender comunidades carentes, proporcionando acesso ao esporte para jovens talentosos que, de outra forma, poderiam ser excluídos do sistema.

Projetos de Destaque:

O Campeonato de Taekwondo é um evento emocionante e desafiador que reúne atletas de todas as idades e habilidades para competir em uma das mais antigas e respeitadas artes marciais do mundo. É uma celebração do espírito esportivo, onde a disciplina, o respeito e a determinação são postos à prova em combates eletrizantes e demonstrações de técnica e habilidade. Este campeonato não só destaca o talento dos participantes, mas também promove valores fundamentais como a integridade, o trabalho em equipe e a superação pessoal, inspirando uma nova geração de praticantes e fortalecendo a comunidade do Taekwondo.

Inclusão Social e Oportunidades de Crescimento:

O comprometimento com a inclusão social vai além das quatro linhas do campo de futebol, num tatami ou até mesmo na piscina. Ele acredita que o esporte é um agente transformador, capaz de proporcionar oportunidades de crescimento coletivo e individual. Seus programas incluem atividades que promovem a educação, saúde mental e habilidades sociais, visando não apenas o desenvolvimento atlético, mas também a formação de cidadãos conscientes e responsáveis.

Impacto na Comunidade:

Ao longo dos anos, testemunhou o impacto positivo de seus projetos na comunidade. Jovens que participaram de suas iniciativas alcançaram não apenas sucesso nos campos esportivos, mas também excelência acadêmica e sucesso profissional. O ambiente inclusivo criado pela ABRASRS proporcionou uma sensação de pertencimento e oportunidades que transcendem as barreiras sociais.

Perspectivas Futuras:

Olhando para o futuro, a ABRASRS continua comprometida em expandir suas iniciativas, buscando parcerias estratégicas e inovações que possam multiplicar o impacto positivo na sociedade. Sua visão vai além do campo de jogo, vislumbrando um cenário onde o esporte, seja uma ferramenta essencial para a construção de comunidades mais inclusivas e resilientes.

Realização de Termo de Fomento:

Termo de Fomento Nº 11/2023. Ao qual Foi realizado o Campeonato Brasiliense de Taekwondo, no Ginásio CASSAB durante os dias 27 e 28 de abril de 2024, com a participação de 900 atletas.

2. DESCRIÇÃO DO PROJETO

Nome do Projeto: Circuito SOCAM FIGHT MMA 2024
--



Locais de realização: Ginásio São Bartolomeu	
Período de execução:	14/07/2024 a 21/07/2024
Período de realização do Evento:	20/07/2024
Período de realização das Ações custeadas pelo Fomento:	14/07/2024 a 21/07/2024
Nome do responsável técnico do projeto: LILIAN GRACE DE CARVALHO SOUZA Nº do registro profissional: 1.632.981 SSP-DF Telefone: (61) 99273103 E-mail: associacao.abrasrs@gmail.com	
Nome do responsável pela execução do evento: LILIAN GRACE DE CARVALHO SOUZA Telefone: (61) 99273103; E-mail: associacao.abrasrs@gmail.com	
Enquadramento: (x) participação () educacional () alto rendimento	
Previsão de Atendimento/Público alvo com a faixa etária de cada categoria/modalidades: e adolescentes inscritos nas categorias Sub 9 e Sub 17.	
Previsão de beneficiários diretos: (30 atletas e 30 membros de comissão técnica)	
Previsão de público indireto: 1000 Pessoas (Atletas, Equipes Técnicas, Equipe de Produção, Público/Comunidade, Prestadores de serviço e fornecedores, entre outros).	
Valor Total do Projeto: R\$ 100.000,00 (Cem Mil reais).	
Valor Total do Termo de Fomento: R\$ 100.000,00 (Cem mil reais).	

2.1 IDENTIFICAÇÃO DO OBJETO

Realização do SOCAM FIGHT MMA 2024

2.2 APRESENTAÇÃO DO PROJETO

O Circuito SOCAM FIGHT MMA 2024 é uma iniciativa inspiradora que visa não apenas aprimorar as habilidades físicas dos competidores, mas também nutrir seus aspectos mentais e emocionais dentro do contexto específico do cenário brasileiro. Com a participação de 30 atletas, divididos em categorias de peso e gênero como rege a regra do MMA, se propõe a ser um catalisador para o desenvolvimento pessoal e atlético dos praticantes no âmbito da capital federal.

O MMA é mais do que apenas uma arte marcial; é um estilo de vida que promove valores essenciais como disciplina, respeito, autocontrole e perseverança. Dentro da atmosfera vibrante e diversificada de Brasília, os competidores têm a oportunidade única de não apenas aprimorar suas técnicas de luta, mas também de mergulhar em uma cultura rica e dinâmica que celebra a diversidade e a inclusão.

Ao longo do circuito, espera-se não apenas ver melhorias tangíveis no desempenho atlético dos competidores, mas também testemunhar o florescimento de indivíduos mais confiantes, resilientes e conscientes, dentro do contexto cultural e social brasileiro. Além disso, o impacto do evento se estende além das arenas de competição, influenciando positivamente a comunidade ao redor, à medida que mais pessoas se inspiram e se envolvem no mundo do MMA em Brasília.



Em última análise, o SOCAM FIGHT MMA 2024 no cenário regional é mais do que uma simples competição esportiva; é uma jornada de autodescoberta, crescimento e conexão, enraizada na rica tapeçaria cultural e social da capital do país. Por meio dessa iniciativa, esperamos não apenas fortalecer corpos, mas também nutrir mentes e espíritos, criando um impacto duradouro e positivo em todos os competidores e na comunidade brasiliense como um todo.

2.3 JUSTIFICATIVA DO PROJETO

Este projeto emerge de uma colaboração grandiosa entre a Secretaria de Esporte do Distrito Federal e a OSC (ABRASRS), com a nobre missão de impulsionar o esporte nas diversas regiões do Distrito Federal. Em particular, a Radiante São Sebastião será agraciada com a oportunidade de receber essa parceria, que visa proporcionar um evento de artes marciais. Com esmero e dedicação, o projeto busca não apenas realizar atividades esportivas efêmeras, mas estabelecer alicerces para uma continuidade sustentável.

Apesar do breve período do evento, cada atividade será concebida com a máxima primazia, criando uma estrutura que pode perdurar além do seu término. Além das atividades de combate de MMA, o projeto reserva espaço para a sociedade assistir de forma gratuita cada evento que, sem dúvida, deixarão uma marca indelével em todos os participantes.

2.4 OBJETIVOS

2.4.1 OBJETIVO GERAL

O propósito primordial deste evento é promover uma experiência esportiva enriquecedora e inclusiva para a comunidade de São Sebastião, sob a égide da parceria entre a Secretaria de Esporte do Distrito Federal e o Instituto Brasileiro de Acolhimento e responsabilidade Social. Ao realizar um evento de alta qualidade ao longo de 4 etapas, almejamos fomentar o esporte e também incentivar uma base sólida para o seu contínuo desenvolvimento esportivo nas regiões do Distrito Federal.

Nossa meta é proporcionar atividades esportivas que transcendam o simples entretenimento momentâneo, deixando um legado de valores, habilidades e vínculos comunitários duradouros.

Assim, o evento visa não apenas estimular a prática esportiva, mas também fomentar a inclusão social, promover o incentivo ao esporte e proporcionar momentos memoráveis de celebração comunitária. Almejamos que este seja um marco não apenas nos octógonos, mas na vida de cada participante, construindo um legado esportivo e social para as gerações futuras em São Sebastião.

2.4.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Aprimorar as Habilidades técnicas e táticas dos participantes: Desenvolver e oferecer treinamentos especializados que visam aprimorar as habilidades técnicas e táticas individuais e coletivas dos atletas



participantes do circuito de luta MMA.

- Incentivar a prática regular e sistemática da luta: Promover a prática regular e sistemática da luta, proporcionando oportunidades para crianças, adolescentes e adultos aprimorarem suas técnicas, contribuindo assim para a melhoria da formação e qualidade de vida dos praticantes.
- Criar um Ambiente Inclusivo no Torneio de MMA: Incentivar a participação de atletas de diferentes faixas etárias e níveis de habilidade, visando a criação de um ambiente inclusivo no torneio de MMA. Promover a diversidade e integração social é fundamental para o sucesso do evento.
- Fomentar o espírito esportivo e competitivo: Promover o espírito esportivo e competitivo durante o torneio de MMA, enfatizando não apenas a busca pela vitória, mas também o respeito, ética e fair play entre os participantes. O objetivo é criar uma cultura esportiva saudável.
- Estabelecer um Legado Esportivo e Social Duradouro: Criar uma base sólida para o futuro do MMA, incentivando a continuidade das práticas esportivas em São Sebastião. Fortalecer os laços comunitários e promover valores que transcendem o campo esportivo, estabelecendo assim um legado esportivo e social duradouro.

2.5 METAS QUALITATIVAS E QUANTITATIVAS E INDICADORES DE MONITORAMENTO/ CUMPRIMENTO DAS METAS

Metas (Qualitativas)	Indicador	Parâmetro(s) para aferição de cumprimento
Realizar evento esportivo com excelência na qualidade de prestação de serviços contratados, de modo a propiciar todas as condições da prática do MMA aos atletas participantes.	Recursos Humanos	Contratos, Nota fiscal e Fotos;
	Feedback dos atletas	Pesquisa de satisfação
	Equipe técnica especializada	Contratos, Nota fiscal e Fotos;
	Equipe de Assessoria	Contratos, Nota fiscal e Fotos;
	Infraestrutura	Nota fiscal e Fotos;
Contratações e Aquisição de materiais técnicos especializados;	Contratação de equipe especializada	Contratos, Nota fiscal e Fotos;
	Aquisição de material esportivo individual	Nota fiscal e Fotos;
	Aquisição de material de Premiação	Nota fiscal e Fotos;
	Alimentação para equipe	Nota fiscal e Fotos;
Fomentar a prática de atividade esportiva para a comunidade do DF e RIDE.	Número de pessoas presentes	Relatório de Cumprimento de metas; Registros Fotográficos.
Metas (Quantitativas)	Indicador	Parâmetro(s) para aferição de cumprimento



Promover a participação de 30 atletas para o SOCAM FIGHT MMA 2024	Realização das atividades	Fichas de Inscrições
Premiar com medalhas os 15 vencedores das disputas.	Premiação	Fotos e Nota Fiscal.

2.6 CRONOGRAMA DO EVENTO

Nome do Evento:	SOCAM FIGTH MMA 2024		
Descrição/Etapa:	Competição de MMA		
Data do Evento:	20/07/2024	Turno:	Matutino / Vespertino
Período Custeado pelo Fomento (Se for o caso):	14/07/2024 a 21/07/2024	Turno:	Matutino / Vespertino
Local:	Ginásio São Bartolomeu – São Sebastiao		
Espaços Físicos Disponíveis:	(X) Quadra Poliesportiva	(...) Praça	
	(...) Pátio	(...) Piscina	
	(...) Ginásio	(...) Clube	
	(...) Espaço Privado Qual?	(...) Outro Qual?	

3.3.1 Quantidade de participantes neste evento

Direto:	700	Indireto:	2.000	Total:	2.700
---------	-----	-----------	-------	--------	-------

3.3.2 Quanto à abrangência (origem dos participantes)

(X) Local
(X) Regional
(...) Nacional

Faixa etária	Categorias/Data/Turno	Qtd.
(...) Crianças/Adolescentes (de 06 a 13 anos do sexo masculino)	Categorias de 06 a 09 e de 10 a 13 anos	
(...) Crianças/Adolescentes (de 06 a 13 anos do sexo feminino)	Categorias de 06 a 09 e de 10 a 13 anos	
(...) Jovens (14a 17 anos do sexo masculino)	Categorias de 14 a 17 anos	
(...) Jovens (14 a 17 anos do sexo feminino)	Categorias de 14 a 17 anos	
(X) Adultos (entre 18 anos e 59 anos do sexo masculino)	Categorias de 18 a 59 anos	30
(...) Adultos (entre 18 anos e 59 anos do sexo feminino)	Categorias de 18 a 59 anos	
(x) Pessoas portadoras de necessidades especiais (limitação física, mental, sensorial ou múltipla - inseridas na distribuição acima).		

3.3.3 Inscrição dos participantes



(...) Escolas
(...) Em centros comunitários
(X) Na sede da entidade proponente
(...) Na sede de entidades parceiras
(X) Pela internet. Especifique

2.7 FORMA DE EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES OU PROJETOS (METODOLOGIA)

I. INSCRIÇÕES

Os interessados em participar do circuito SOCAM FIGHT MMA realizarão suas inscrições gratuitas por meio do preenchimento das fichas encaminhadas para as academias de luta via WhatsApp, ao qual contará com um formulário que constará com todas informações necessárias para classificar cada atleta por categoria e peso.

Durante os dias 10/04/2024 a 17/07/2024: estarão abertas as inscrições, bem como a divulgação do circuito SOCAM FIGHT MMA. Será realizada a contratação dos prestadores de serviços e estruturação da do evento.

Permitindo o cumprimento integral das metas estabelecidas no projeto.são elas:

II. CONTRATAÇÃO DE SERVIÇOS

Para promover um desenvolvimento integral do projeto, estamos iniciando o processo de contratação de profissionais prestadores de serviço essenciais para a realização bem-sucedida do Circuito SOCAM FIGHT MMA. Este grupo diversificado inclui:

Equipe de Montagem das Estruturas:

Profissionais encarregados da montagem das instalações e estruturas necessárias para o evento.

Staffs:

Equipe de apoio fundamental para a execução eficiente do evento, desempenhando papéis cruciais na produção, cerimônia, fotografia, filmagem, segurança e arbitragem.

Equipe de Gerência:

Gerente de Projetos: Responsável pelo contato direto com a Administração Pública, em específico, a Secretaria de Esporte e Lazer do Distrito Federal.

Coordenador Financeiro: Encarregado da gestão dos recursos empregados no evento.

Coordenador Geral: Responsável pela administração abrangente do projeto.

Auxiliar Administrativo:

Profissional encarregado das questões administrativas, com ênfase na gestão de formulários de inscrição e



atividades auxiliares.

Esses profissionais desempenharão papéis críticos para garantir o sucesso do Circuito SOCAM FIGHT MMA, contribuindo para a eficiência operacional e o cumprimento dos objetivos do projeto. Ademais, os detalhes sobre a quantidade de diárias e custas empregadas.

III. INFRAESTRUTURA

Para proporcionar um espetáculo de grande magnitude e qualidade nacional, o evento contará com uma infraestrutura composta por Painel de LED, sistema de sonorização de alta qualidade, um ringue profissional e cercados para assegurar a ordem durante a realização. Além disso, a presença de banners e imagens, destacando tanto a logo da Secretaria de Esporte e Lazer quanto as logos da OSC ABRASRS, desempenhará um papel fundamental na construção da identidade visual do evento.

Esses elementos não apenas contribuirão para a atmosfera do espetáculo, mas também transmitirão ao público local o reconhecimento do comprometimento do estado e do governo do Distrito Federal com a excelência na prática esportiva, desempenhando um papel integral no desenvolvimento da comunidade brasiliense.

IV. COMBATE MMA.

O Campeonato de MMA, contará com a participação de 150 atletas, seguirá uma metodologia detalhada para assegurar o cumprimento das regras e a integridade do esporte, seguindo os princípios fundamentais das artes marciais.

Eliminatórias

Categorias de Peso: Os 150 atletas serão distribuídos em categorias de peso específicas, permitindo uma competição justa e equilibrada.

Gênero: As categorias de peso serão aplicadas tanto para homens quanto para mulheres, garantindo igualdade de oportunidades e desafios adequados.

Lutas:

Cada luta seguirá as regras estabelecidas pelo MMA, proibindo golpes ilegais como dedos nos olhos, golpes na nuca, cabeçadas, entre outros.

O tempo de cada luta será regulamentado, com possíveis rounds e descansos, conforme as normas da Comissão Atlética responsável.

Segurança e Monitoramento:

Uma equipe médica especializada estará presente para avaliação contínua da saúde dos atletas, intervindo imediatamente em caso de lesões.

Árbitros e juízes experientes garantirão o cumprimento das regras, tomando decisões imparciais durante as lutas.

As lutas continuam seguindo o padrão estabelecido, com categorias de peso mantendo a diversidade e



a competitividade.

Novamente, a equipe de arbitragem estará atenta para assegurar que todas as regras do MMA sejam aplicadas, promovendo uma competição justa.

A qualidade técnica dos atletas se destacará nas semifinais, proporcionando confrontos estratégicos e emocionantes.

A presença de árbitros e juízes experientes será crucial para avaliar o desempenho dos atletas e garantir decisões justas em caso de não conclusão no tempo regular.

Finais e Disputa pelo Título

As finais em cada categoria de peso determinarão os campeões do torneio, com a disputa pelo título envolvendo os melhores atletas masculinos e femininos.

Todas as regras do MMA serão aplicadas rigorosamente, e a presença da equipe médica e da arbitragem se manterá constante até o encerramento do evento.

Aspectos Importantes:

A pesagem antes das lutas garantirá que todos os atletas estejam competindo dentro de suas categorias de peso designadas.

A ética esportiva e o respeito serão enfatizados, promovendo uma atmosfera de competição saudável e respeitosa.

Dessa forma, o Campeonato de MMA proporcionará uma experiência esportiva completa, onde a competição, segurança e respeito se entrelaçam para criar um evento emocionante e de alto nível.

V. REGRAS.

Os lutadores são obrigados a usar protetores bucais e genitais. Além disso, os atletas lutam com luvas de dedo aberto, fornecidas pelo próprio evento e que tem cor azul ou vermelha.

Não é permitido o uso de qualquer calçado, nem camisas, calças ou quimonos. Os atletas devem lutar com shorts aprovados pelo UFC. Qualquer piercing, brinco, anéis e jóias em geral também são estritamente proibidos.

O árbitro e o médico do evento são os únicos que podem interromper a luta. O corner do atleta não pode jogar a toalha e desistir da disputa.

O sistema de pontuação adotado é o de 10 pontos por round. O lutador considerado perdedor do assalto fica com nove ou menos pontos. Se os juízes considerarem empate, o round fica em 10 a 10.

- São consideradas faltas:



Dar cabeçada no adversário;
Colocar o dedo no olho do adversário;
Morder ou cuspir no adversário;
Puxar os cabelos do adversário;
Agarrar o adversário pela boca;
Atacar a região genital do oponente;
Intencionalmente colocar um dedo em qualquer orifício do oponente;
Golpear com o cotovelo de cima para baixo;
Manipular juntas pequenas;
Golpear a espinha ou parte de trás da cabeça do oponente;
Golpear os rins com os calcanhares;
Qualquer golpe à garganta;
Agarrar, beliscar, torcer a pele ou carne;
Agarrar a clavícula;
Chutar a cabeça de um adversário caído;
Aplicar joelhadas na cabeça de um adversário caído;
Pisar em um adversário caído;
Utilizar linguagem abusiva no ringue ou octógono;
Utilizar conduta anti-desportiva que possa machucar o adversário;
Atacar um oponente no intervalo;
Atacar um oponente quando este está sob cuidados do árbitro;
Timidez (evitar contato, intencionalmente derrubar o protetor bucal ou simular contusão)
Interferência de um cornermen;
Arremessar um oponente para fora da área de luta;
Desrespeitar as instruções dadas pelo árbitro;
Arremessar o adversário contra a lona sobre a cabeça ou coluna dele (bate-estaca).

- Um combate pode terminar de sete formas:

Finalização;
Nocaute;
Nocaute técnico (por interrupção do árbitro ou do médico da luta);
Decisão (unânime ou dividida ? quando os juízes determinam o vencedor da luta após o término de todos os rounds)
Empate;
Desclassificação;



No contest (quando a luta fica sem resultado por algum motivo - exemplos: um dos lutadores se machuca com um golpe sem intenção [dedo no olho, por exemplo]).

- Os lutadores devem respeitar sua categoria de peso. Quando o atleta não bate o peso necessário, a luta pode ser cancelada ou acontecer em uma classe de peso combinada. As classes de peso do MMA são:

Peso mosca (flyweight), abaixo de 57kg (125,9 libras);

Peso galo (bantamweight), entre 57,1kg (126lbs) até 61,1kg (134,9lbs);

Peso pena (featherweight), entre 61,2kg (135lbs) até 65,7kg (144,9lbs);

Peso leve (lightweight), entre 65,8kg (145lbs) até 70,2kg (154,9lbs);

Peso meio-médio (welterweight), entre 70,3kg (155lbs) até 77kg (169,9lbs);

Peso médio (middleweight), entre 77,1kg (170lbs) até 83,7kg (184,9lbs);

Peso meio-pesado (light heavyweight), entre 84kg (185lbs) até 92,9kg (204,9lbs);

Peso pesado (heavyweight), entre 93kg (205lbs) até 120,1kg (264,9lbs);

Peso superpesado (super heavyweight), acima de 120,2kg (265lbs);

2.7.1 Equipe de RH

Função	Qnt.	Forma de contratação do RH	Profissional a ser contratado já tem vínculo com a OSC? Qual?	Profissional da OSC é remunerado ou Não Remunerado	Carga horária de trabalho na OSC	Carga horária que será destinada ao projeto
DIRETOR GERAL	1	Contrato MEI	sim, voluntário	NÃO	–	40 horas
COORDENADOR ADMINISTRATIVO	1	Contrato MEI	sim, voluntário	NÃO	–	40 horas

2.8 RESULTADOS E IMPACTOS ESPERADOS

- Incentivo da prática de esportes, com o fim de disciplinar e ocupar os jovens e adolescentes da comunidade, mantendo-os longe da criminalidade;



- Fortalecer os vínculos afetivos entre a comunidade, propiciando às um espaço seguro, saudável e sem preconceitos de qualquer natureza;
- Desenvolvimento e prática das modalidades no esporte profissional;
- Impulsionar a prática e o desenvolvimento do MMA amador, com foco nas categorias de base no âmbito do Distrito Federal;
- Proporcionar competição para os atletas da cidade e região;

O esporte também traz benefícios para a saúde e bem-estar dos envolvidos, além de promover a integração e socialização entre os participantes e a comunidade em geral. Em resumo, os resultados e impactos esperados são positivos e podem trazer benefícios significativos para todos os envolvidos.

2.9 CROQUI DO EVENTO



2.10 CONTRAPARTIDA DO EVENTO

Não se Aplica!

3. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DO PROJETO

Cronograma de Execução			
Programação	Valor	Duração	
		Início	Término
Contração de Recursos humanos;	R\$ 7.600,00	14/07/2024	21/07/2024
Contratações e Aquisição demateriais técnicos especializados;	R\$ 72.840,00	14/07/2024	21/07/2024
Aquisição de material individual e premiação;	R\$ 2.470,00	14/07/2024	21/07/2024
Contratação de Serviço Especializado em Publicidade e Assessoria	R\$ 16.929,99	14/07/2024	21/07/2024
VALOR TOTAL			R\$ 100.000,00

4. DESEMBOLSO DA ENTIDADE: PAGAMENTO DE FORENCEDORES

O cronograma de desembolso da entidade diz respeito à periodicidade dos pagamentos que serão realizados. Cabe à entidade realizar a gestão das suas contratações visando à correta aplicação de recursos públicos.



Nos casos de projetos continuados (desenvolvimento de atividades acima de 03 meses) é necessário que o pagamento das ações seja mensal, ou por atividade realizada (ex: pagamento de arbitragem por jogo; locação de equipamento por evento). A aquisição de materiais que visam o desenvolvimento pleno do objeto (material esportivo, lanche, uniforme, etc) deve ser fracionada, permitindo à OSC a identificação real do quantitativo a ser adquirido.

Para projetos continuados (desenvolvimento de atividades acima de 03 meses): no que compete a contratação de Recursos Humanos a Entidade Declarara ter ciência do disposto no parágrafo 3º e 4º do art. 30 da Portaria 98/2020, a saber:

§ 3º Para a execução da parceria em atividade contínua, as atividades finalísticas da OSC definidas no § 1º, devem ser executadas pessoalmente pela entidade, em caráter "intuitu personae" da relação jurídica, sendo vedada à

subcontratação nesses casos, exceto para serviços acessórios e complementares.

§ 2º Considera-se atividade contínua aquela que ultrapassar três meses de duração.

Quanto a movimentação financeira, ressalta-se que no Decreto nº 37.843 de 13/12/2016, o qual regulamenta a aplicação da MROSC no Distrito Federal, no Artigo 38, estabelece:

Art. 38. A movimentação de recursos da parceria será realizada mediante transferência eletrônica sujeita à identificação do beneficiário final e os pagamentos serão realizados por crédito na conta bancária dos fornecedores e prestadores de serviços, uso de boleto bancário ou cheque nominal. 15

§ 1º Poderá ser admitida, excepcionalmente, a realização de pagamento em espécie, limitado a R\$ 1.000,00 por operação, quando configurada peculiaridade relativa ao objeto da parceria ou ao território de determinada atividade ou projeto, desde que:

I - haja essa previsão no plano de trabalho aprovado; ou II - seja conferida autorização em decisão motivada do administrador público, a partir de solicitação formal da organização da sociedade civil.

Marcar as opções abaixo:

(X) Dou ciência do acima informado

(X) Não haverá pagamento em espécie

() Haverá pagamento em espécie. Sendo as despesas a seguir:

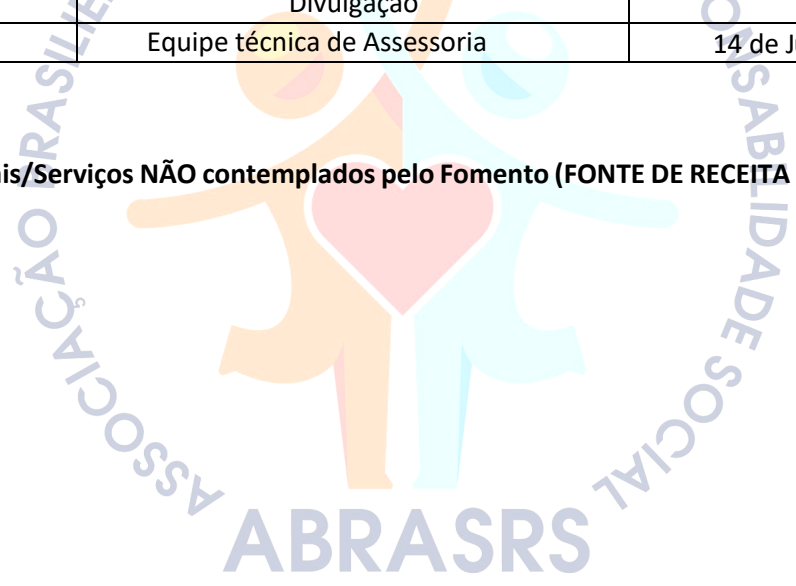


4.1 CRONNOGRAMA DE DESMBOLSO DA ENTIDADE

Cronograma de Desembolso			
Meta	Etapa/Fase	Especificação	Mês
Meta 1	1.1	Contratação de Prestadores de Serviços (Equipe gerência - Recursos Humanos)	14 de Julho a 21 Julho 2024
Meta 2	2.1	Equipe técnica especializada	14 de Julho a 21 Julho 2024
	2.2	Infraestrutura	14 de Julho a 21 Julho 2024
Meta 3	3.1	Material Esportivo individual	14 de Julho a 21 Julho 2024
	2.2	Material Premiação	14 de Julho a 21 Julho 2024
Meta 4	4.1	Material Impresso	14 de Julho a 21 Julho 2024
	4.2	Contratação de serviços Publicitários e Divulgação	14 de Julho a 21 Julho 2024
	4.3	Equipe técnica de Assessoria	14 de Julho a 21 Julho 2024

5.0 Planilha de Materiais/Serviços NÃO contemplados pelo Fomento (FONTE DE RECEITA DIVERSA)

Não se Aplica.





5.1 Planilha de Materiais/Serviços contemplados pelo Fomento

PLANILHA TERMO DE FOMENTO (5.1)

META 1 - PLANEJAMENTO, ESTRUTURAÇÃO E EXECUÇÃO DO PROJETO

ETAPA 1.1 - Contratação de Prestadores de Serviços (Equipe gerencial - Recursos Humanos)

ITEM	DESCRIÇÃO DETALHADA	UNIDADE DE MEDIDA (diária/mês/mts/serviço/unidade)	QTD E	TOTAL	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	JUSTIFICATIVA PARA AQUISIÇÃO/LOCAÇÃO E MEMÓRIA DE CÁLCULO
1.1.1	(01) Coordenador Geral - Profissional responsável pela coordenação geral do projeto, com experiência na execução eventos. Qualificação necessária: experiência técnica com a modalidade de esportes.	DIÁRIA	8	8	R\$ 490,00	R\$ 3.920,00	Justificativa: Profissional responsável pela organização geral do evento durante as fases da realização do projeto: orientação de equipe, monitoramento das operações para contratação de fornecedores, o pleno andamento das atividades e monitoramento com vistas ao cumprimento do relatório final de execução) Memória de Cálculo: 1 profissional * 8 diárias (estruturação, evento e pós evento)
1.1.2	(01) Coordenador Administrativo - Profissional responsável por toda gestão da produção, coordenando e interligando o planejamento, acesso, infraestrutura, operações, acompanhamento e	DIÁRIA	8	8	R\$ 480,00	R\$ 3.840,00	Justificativa: Profissional responsável pela coordenação de produção do evento durante as fases da realização do projeto: orientação de equipe, monitoramento das operações para contratação de profissionais e pagamentos do projeto com vistas ao cumprimento das metas Memória de Cálculo: 1 profissional * 8 diárias (estruturação, evento e pós evento)



	fiscalização dos diversos serviços de apoio, bem como pela produção e execução das atividades.						
Valor total da Etapa 1.1						R\$ 7.760,00	
VALOR TOTAL DA META 1						R\$ 7.760,00	
META 2 - MMA - Contratações de serviço e materiais técnicos especializados;							
ETAPA 2.1 - Equipe técnica especializada							
ITEM	DESCRIÇÃO DETALHADA	UNIDADE DE MEDIDA (diária/mês/mts/serviço/unidade)	QTD E	TOTAL	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	JUSTIFICATIVA PARA AQUISIÇÃO/LOCAÇÃO E MEMÓRIA DE CÁLCULO
2.1.1	Árbitros - Equipe de compota por: 1 Árbitro Principal (Referee), 3 Árbitros Laterais (Judges), 2 Comissários de Luta (Fight Inspectors) profissionais com experiência na regras do MMA.	DIÁRIA	1	6	R\$ 300,00	R\$ 1.800,00	<u>Justificativa:</u> Profissionais que atuarão diretamente com os lutadores do projeto, nos aspectos de se fazer cumprir as regras e classificar os vencedores dos combates. <u>Memória de Cálculo:</u> 6 profissionais * 1dia de evento.



2.1.2	(1) Mestre de Cerimônias - Profissional responsável pela apresentação e animação de todo evento. Referente ao Mestre de Cerimônia, sendo o anfitrião do público presente. O MC faz em conjunto com as informações repassadas pelos árbitros, a apresentação das características de cada lutador, e principalmente para a transmissão e dessa forma, precisa ter conhecimento específico do regulamento do evento. Diária de até 8 horas.	DIÁRIA	1	1	R\$ 800,00	R\$ 800,00	Justificativa: Importante destacar que para o evento, por suas especificidades, se faz necessário que o MC tenha total conhecimento do formato do evento, para apresentação e narração do combate. Memória de Cálculo: 1 Profissional * 1dia de evento.
2.1.3	(08) STAFFS - 06 pessoas que prestarão serviços de Staff durante a realização do evento, onde serão responsáveis por coordenar a entrada dos atletas ao ringue, limpar/secar o ringue caso haja necessidade; auxiliar durante o evento no que for	DIÁRIA	1	8	R\$ 180,00	R\$ 1.440,00	Justificativa: O projeto contará com os 08 staffs para apoio. Responsáveis por coordenar a entrada dos atletas ao ringue, limpar/secar o ringue caso haja necessidade. Auxiliar durante o evento no que for necessário. Memória de Cálculo: 08 profissionais * 1 dia de evento



	necessário. Diária de até 8 horas.						
2.1.4	(5) Segurança Desarmada - seguranças que prestarão serviços nos dias de montagem, no período diurno e noturno e no período de realização do evento. Os seguranças devem se apresentar duas horas antes do início do evento e serão responsáveis pelo controle de acessos, revista do público, orientação e segurança geral do público presente. Diária de até 8 horas.	DIÁRIA	1	5	R\$ 200,00	R\$ 1.000,00	Justificativa: Profissionais que atuarão diretamente com a segurança dos participantes do evento, como também a estrutura do projeto. Memória de Cálculo: 5 profissionais * 1 dia de evento).
2.1.5	(3) Brigadista - Brigadistas que devem chegar junto com a equipe de segurança, sendo responsáveis pela prevenção e combate a incêndios e processos de evacuação do evento e prestação de primeiros socorros, caso	DIÁRIA	1	3	R\$ 200,00	R\$ 600,00	Justificativa: Profissional necessário para dar primeiro atendimento médico aos atletas, demais participantes e presentes no evento, fazendo uma triagem, encaminhando para ambulância quando necessário. Para o dia do evento. Memória de Cálculo: 3 profissionais * 1 dia de evento



	necessário. Diária de 8 horas.						
2.1.6	Ambulância UTI - AMBULÂNCIA UTI: Ambulância UTI móvel – ambulância equipada de acordo com as normas da vigilância sanitária, contendo maca retrátil, cinto de segurança, cilindro de oxigênio com válvulas, bomba de infusão, monitor cardíaco, respirador, material para intubação (adulto e infantil), desfibrilador (cardioversor), umidificador, nebulizador, oxímetro, prancha longa, colar cervical, talas de imobilização, cadeira de rodas, laringoscópio. Os serviços devem compreender a Assistência de Pronto Socorro Móvel de Emergências e Urgências Médicas aos participantes, e eventuais	DIÁRIA	1	1	R\$ 2.000,00	R\$ 2.000,00	Justificativa: Obrigatório para esportes de contato, ao qual em casos de necessidade de atendimento aos lutadores. Memória de Cálculo: 1 ambulância * 1 dia de evento



	deslocamentos até um centro hospitalar. • Maleta de medicamentos uso oral e injetável. • Kits para imobilização provisória • Kits Queimadura • Equipe: 01 médicos, 01 (um) técnico de enfermagem e 01 (um) motorista/socorrista.8 h						
2.1.7	Ambulância de Remoção - Veículo destinado ao transporte de pacientes que não apresentam risco de vida e são utilizados para remoção simples e de caráter eletivo. Obrigatoriamente deverá dispor: Sinalizador ótico e acústico Maca com rodas, Suporte para soro, Oxigênio medicinal, Motorista e um técnico de enfermagem, 8 horas.	DIÁRIA	1	1	R\$ 1.625,00	R\$ 1.625,00	Justificativa: Obrigatório para que em esportes de contato, ao qual em casos de necessidade de atendimento aos lutadores. Memória de Cálculo: 1 ambulância * 1 dia de evento



2.1.8	(5) Carregadores/Montadores - 5 pessoas que prestarão serviço descarregadores/montador durante os dias de evento, 8 horas. Inclusa alimentação.	DIÁRIA	2	10	R\$ 180,00	R\$ 1.800,00	Justificativa: Profissionais que atuarão na montagem da estrutura do evento e desmontagem no dia do encerramento. Memória de Cálculo: 5 profissionais por dois dias de trabalho.
Total Etapa 2.1						R\$ 11.065,00	
ETAPA 2.2 - Infraestrutura							
ITEM	DESCRIÇÃO DETALHADA	UNIDADE DE MEDIDA (diária/mês/mts/serviço/unidade)	QTD E	TOTAL	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	JUSTIFICATIVA PARA AQUISIÇÃO/LOCAÇÃO E MEMÓRIA DE CÁLCULO
2.2.1	Ringue: Locação de Ringue Profissional. Local onde ocorrerão as lutas, de acordo com o regulamento e com medidas oficiais: 4 cordas, 6 metros de área de luta por 1 metro de altura.	DIÁRIA	2	2	R\$ 8.500,00	R\$ 17.000,00	Justificativa: Locação necessária para realização das lutas. Memória de Cálculo: 1 ringue x 2 diárias. 1 dia de teste e montagem das estruturas, segundo dia realização do evento.



2.2.2	Gerador: Locação de 1 gerador de energia de 180 Kva - locação, montagem, instalação e retirada de conjunto de grupo gerador, super silenciado, motor de 400 KVA, 60 HZ, microprocessador e quadro de transferência, para funcionamento em regime contínuo, para atender o sistema de som e sistema de iluminação, com 100m de cabeamento de condutor elétrico + protetor de cabos tipo "passa cabo" isolantes, ante- derrapantes e antichama para áreas de circulação de público + chave de transferência manual e demais componentes necessários à conexão do gerador à subestação a ser utilizada. Com Anotação de Responsabilidade Técnica (ART – gerador, cabeamento e aterramento do gerador, se houver necessidade). A empresa deverá	DIÁRIA	2	2	R\$ 2.500,00	R\$ 5.000,00	Justificativa: Locação de gerador para fornecimento de energia para todo os equipamentos de iluminação e sonorização, mesas de controle e para a O gerador se faz necessário, pois a rede de energia do local normalmente não aguenta a carga mínima necessária para que todos os equipamentos rodem em segurança e de forma estável, sem riscos para a realização e transmissão das lutas. Memória de Cálculo: Locação em 2 dias devido a montagem no dia anterior para testes de iluminação e sonorização. 1 gerador R\$ 2.500,00 x 2 diárias = R\$5.000,00
-------	---	--------	---	---	--------------	--------------	--



	disponibilizar equipamentos sobressalentes caso haja necessidade de substituição.						
2.2.3	FORNECIMENTO DE Alimentação: Para os árbitros, seguranças, staffs e toda organização do evento (marmitex contendo, arroz, feijão, 200 gr de carne branca ou vermelha e purê de batata, sendo 110 marmitex por etapa.	UNIDADE	70	70	R\$ 43,00	R\$ 3.010,00	Justificativa: Necessário para a alimentação dos 35 colaboradores envolvidos no projeto. Memória de Cálculo: Serão oferecidas alimentação para equipe nos dois dias de evento sendo $35 \times 2 = 70$ almoços.
2.2.4	Palco: Locação de palco para entrada dos atletas, medindo 6X3 m forrado com carpete e fechamento lateral em lycra.	DIÁRIA	2	2	R\$ 1.500,00	R\$ 3.000,00	Justificativa : Locação de palco para entrada dos atletas ao ringue no momento da luta. O palco contará com um telão de led ao fundo e iluminação especial para ambientar a entrada de cada competidor. São necessárias duas diárias, pois o palco precisa ser montado no dia anterior ao evento, pois o telão de led e os spots de iluminação que serão apoiados nele devem ser testados neste dia. Memória de Cálculo: 1 palco de R\$ 1.500,00 x 2 diárias: R\$3.000,00



2.2.5	Q30: Locação de estrutura Q30 para colocação de banners para sinalização do evento. Estrutura 2 de tamanho 8x3,00, 2 estruturas 5x3, 1 estrutura 4x3m, mais estrutura premiação 4x2, e demais demandas necessárias.	M ²	75	75	R\$ 65,00	R\$ 4.875,00	Justificativa : Quantidade ideal para atender sinalização do evento. Memória de Cálculo: 75m ² de estrutura Q30 x R\$65,00= R\$4.875,00.
2.2.6	Alambrado: Fornecimento de serviço de locação, montagem, manutenção e desmontagem de alambrado disciplinador de público. Descrição: estrutura de grade de alambrado disciplinador de público, em modulo de 2,00m x 1,00m, do tipo grade metálica tubular, com pés tubulares com altura de 1,00m de altura, com acabamento em pintura metalizada na cor alumínio ou zincada.	M ²	50	50	R\$ 9,80	R\$ 490,00	Justificativa : Quantidade ideal para atender a necessidade do evento para um isolamento da área do evento, evitando assim, aglomeração de público no evento. Memória de Cálculo: 50m de alambrado x R\$9,80= R\$490,00.



2.2.7	Iluminação Médio Porte: - Gride para iluminação do Ringue 01 Gride Q30 com 7m de altura e 10m x 10m de comprimento com slive, 08 bean 200, 08 coby 200, 16 PAR LED RGBW, 08 mini brut, 01 mesa Perola Avolite 2010. Iluminação Portal de Entrada, 06 bean 200, 02 strobo Attomic 3000w, 02 Haze 1500 watts (ou superior). TÉCNICO DE LUZ ESPECIALIZADO, AUXILIAR DE MONTAGEM.	DIÁRIA	2	2	R\$ 5.000,00	R\$ 10.000,00	Justificativa: Equipamentos de iluminação necessários para a realização do evento dentro do padrão mínimo de qualidade internacional. Sendo necessário para prover maior qualidade de visualização para atletas e espectadores. Memória de Cálculo: Locação em 2 dias devido a montagem no dia anterior para teste de iluminação. Serviço de iluminação R\$5.000,00x 2 diárias = R10.000,00
2.2.8	Sonorização Médio Porte: 08 Módulos Caixa ativa, 04 SB 850, 01 Mesa Digital – LS9 ou X32, 02 Microfones Sem fio, 01 kit DJ (02 Cdj 850, 900 ou 2000 + Mixer DJM 800, ou superior), com todos os cabos e fiação necessária e com técnicos a disposição durante todo o evento. TÉCNICO DE ÁUDIO ESPECIALIZADO, AUXILIAR DE MONTAGEM, DJ.	DIÁRIA	2	2	R\$ 3.700,00	R\$ 7.400,00	Justificativa: Equipamento necessario para a realização do evento, como as chamadas dos aletas e auoridades presentes. O porte do som jstificasse pelo o evento ser em espaço aberto o que aumenta a necessidade de um equipamento maior e de ótima qualidade. Memória de Cálculo: 2 dias devido a montagem no dia anterior para teste de sonorização R\$ 3.700,00 x 2diárias = R\$ 7.400,00



2.2.9	Painel de LED: Locação de Painéis de Led P3 outdoor, (máximo 3 mm) 30m², Tela led de alta resolução P3mm com 30 m², dividido em painéis para transmissão, e demais necessidades de divulgação e informação aos competidores e público presente Mapping integrado com media center 4K, Operadores de vídeo Estruturas de fixação box truss, estrutura e técnico durante todo o período de montagem e dias do evento. Diária de 8h.	DIÁRIA	2	2	R\$ 4.800,00	R\$ 9.600,00	Justificativa: O painel de led é o principal item de ambientação do evento. Nele são apresentadas as lutas, os atletas, os replays, além de outras telas de transição sendo, portanto, necessário que seja de alta definição. Memória de Cálculo: 2 diárias x R\$4.800,00= R\$9.600,00
2.2.10	Cadeiras: Locação de cadeiras brancas.	UNIDADE	200	200	R\$ 7,00	R\$ 1.400,00	Justificativa: Necessário para atender todo o público presente no dia do evento. Memória de Cálculo: 200 cadeiras x R\$7,00 = 1.400,00
Total Etapa 2.2					R\$ 61.775,00		
VALOR TOTAL DA META 2					R\$ 72.840,00		



META 3 - Aquisição de Material e Premiação;

ETAPA 3.1 - Material Individual Equipe e Lutadores

3.1.1	Camiseta: Camiseta manga curta, malha pique, gramatura mínima de 0,185g/m2, cor a ser definida (colorida), punho composição 48% algodão e 52% poliéster, peitilho funcional com 12cm, com fechamento em 2 botões, com impressão personalizadas em serigrafia, formato a ser definido ou estampa total de acordo com a necessidade do evento, sendo frente 2 cores, costa 2 cores. Tamanhos pp, p, m, g, gg, xgg, exgg. Será utilizada para identificação de todos os colaboradores do evento.OBS: As Camisetas serão personalizadas com o logo do evento e Secretaria de esporte.	UNIDADE	40	40	R\$ 55,00	R\$ 2.200,00	Justificativa: Necessário para identidade visual do evento, ao qual a identificação dos colaboradores é fundamental para organização do evento. Memória de Cálculo : A distribuição se dará da seguinte forma: Staff 8 x 1 = 8 unidades; Equipe de RH 4 x 2 = 8; Seguranças 5 x 1 = 5; Montadores 5 x 1 = 5; Mestre de Cerimônia 1 unidade, e as demais 6 unidades entre a equipe de foto e vídeos 8 para equipe de arbitragem, totalizando 40 unidades.
Total Etapa 3.1						R\$ 2.200,00	

ETAPA 3.2 - Premiação



3.2.1	Medalha: unidades, únicas e personalizadas em metal composto, que é utilizado em brinquedos à exemplo dos carrinhos de ferro que fazem tanto sucesso entre as crianças. O metal utilizado é o zamak, totalmente reciclável e de alta resistência à corrosão, o que não elimina resíduo, não utiliza chumbo na composição, tornando a medalha totalmente ecológica. A circunferência da medalha possui um diâmetro de aproximadamente 11 cm e fita personalizada da competição de aproximadamente 3 cm de largura e 70 cm de comprimento.	UNIDADE	15	15	R\$ 18,00	R\$ 270,00	Justificativa: Durante as lutas serão premiadas 15 atletas vencedores do combate entre e o 30 participantes do evento. Memória de Cálculo: 15 medalhas uma medalha para cada vencedor do combate.
Total Etapa 3.2						R\$ 270,00	
VALOR TOTAL DA META 3						R\$ 2.470,00	
META 4 - Contratação de Serviço Especializado em Publicidade							
ETAPA 4.1 - Material Impresso							



ITEM	DESCRIÇÃO DETALHADA	UNIDADE DE MEDIDA (diária/mês/mts/serviço/unidade)	QTD E	TOTAL	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	JUSTIFICATIVA PARA AQUISIÇÃO/LOCAÇÃO E MEMÓRIA DE CÁLCULO
4.1.1	Banner: Confeção de 2 banner faixa 5x3 m e 4 banners 1,20 x 2,1 m em vinil impresso com ilhós, para divulgação e sinalização do evento.	M²	40	40	R\$ 75,00	R\$ 3.000,00	Justificativa: Item necessário para divulgar informações e sinalizar o evento assim como divulgar a parceria com a Secretaria de Esporte e Lazer.
Total Etapa 4.1						R\$ 3.000,00	
ETAPA 4.2 - Contratação de serviços Publicitários e Divulgação							
ITEM	DESCRIÇÃO DETALHADA	UNIDADE DE MEDIDA (diária/mês/mts/serviço/unidade)	QTD E	TOTAL	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	JUSTIFICATIVA PARA AQUISIÇÃO/LOCAÇÃO E MEMÓRIA DE CÁLCULO
4.2.1	Designer: Serviço de criação das peças web como posts facebook, vídeos e posts Instagram e convites virtuais via e-mail e WhatsApp.	Serviço	1	1	R\$ 2.970,65	R\$ 2.970,65	Justificativa: Profissional necessário para criação das artes do evento, que será transmitido online, máscaras, logomarcas e divulgações. Durante todo período de realização do projeto, de extrema importância para divulgação e veiculação em massa do projeto. Memória de Cálculo : 1 Serviço de designer
4.2.2	Assessor de mídia: Capacidade de desenvolver e implementar estratégias de mídia que alinhem os	DIÁRIA	10	10	R\$ 300,00	R\$ 3.000,00	Justificativa: Profissional especializado em gerenciar a presença e comunicação do evento em diversos meios, visando maximizar a visibilidade e impacto. Suas funções englobam o relacionamento com a imprensa, desenvolvimento de estratégias de divulgação

[Assinatura]



	objetivos do evento com a audiência desejada; Compreensão da audiência e consideração pela diversidade de perspectivas, garantindo que as mensagens sejam apropriadas e bem recebidas.						Memória de Cálculo : 1 assessor de mídia durante 10 dias
4.2.3	Fotógrafo - Contratação de 2 profissional responsável pelo registro de imagens do torneio, inclusive na documentação dos itens pleiteados, a fim da confecção de relatório de imagem comprobatório do torneio.	DIÁRIA	1	2	R\$ 479,67	R\$ 959,34	Justificativa: Cria imagens fotográficas do evento e suas diversas atividades em branco e preto e coloridas, utilizando câmeras fixas e acessórios, além de desenvolver efeitos gráficos nas imagens, com o objetivo de registrar as atividades para mídia, espectadores, divulgação própria e relatórios. Trabalha ao longo dos dias de treinamento. Qualificação necessária: experiência em eventos esportivos, material fotográfico profissional próprio para registro oficial. Memória de Cálculo: 2 profissional * 1 dia de evento.
Total Etapa 4.2						R\$ 6.929,99	
ETAPA 4.3 - Equipe técnica de Assessoria							
ITEM	DESCRIÇÃO DETALHADA	UNIDADE DE MEDIDA (diária/mês/mts/serviço/unidade)	QTD E	TOTAL	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL	JUSTIFICATIVA PARA AQUISIÇÃO/LOCAÇÃO E MEMÓRIA DE CÁLCULO



4.3.1	Contratação de Gerente de Projetos - Profissional especializado na assessoria de projetos, que possua profissionais sêniores com experiência ampla no setor público, esfera federal e distrital, bem como no setor privado, cuja atuação tenha sido diretamente ligada a formalização, acompanhamento e prestação de contas de convênios e instrumentos congêneres.	DIÁRIA	10	10	R\$ 700,00	R\$ 7.000,00	Justificativa: Diante da necessidade de execução do Projeto, busca-se a contratação de Assessoria técnica especializada em Gestão da Execução com vistas ao adequado assessoramento à Entidade com as demandas e tratativas com a entidade Pública, a Secretaria de Estado e Lazer do Distrito federal, bem como planejar e estruturar todo o projeto para que seja realizados de acordo com o Regulamento da MROSC. Memória de Cálculo: 1 profissional por 10 diárias.
Total Etapa 4.3						R\$ 7.000,00	
TOTAL DA META 4							R\$ 16.929,99
VALOR TOTAL DO TERMO DE FOMENTO							R\$ 99.999,99

6.0 DIVULGAÇÕES E IDENTIFICAÇÕES DO EVENTO

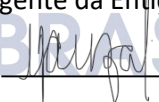
DIVULGAÇÕES
A divulgação abrangerá diversos canais, incluindo o Instagram da OSC, o site do evento e banners físicos. No Instagram, serão compartilhadas postagens regulares com informações relevantes e imagens dos preparativos, enquanto o site oficial oferecerá detalhes sobre o cronograma, modalidades, inscrições e atualizações. Além disso, banners serão colocados em locais estratégicos, como academias e escolas, contendo as principais informações do evento. Essa abordagem multicanal visa alcançar um amplo público e garantir a eficácia na divulgação do campeonato de Taekwondo.

7.0 Previsão de Receitas

PREVISÃO DE RECEITAS		
QTD.	Nome	Receitas
1	Emenda Parlamentar	R\$ 99.999,99
Total		R\$ 999.999,99

Brasília, 10 de Março de 2024

Dirigente da Entidade



LILIAN GRACE DE CARVALHO SOUZA